



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.21145684
Konu : "Minecraft ile Kendi Dünyanı Tasarla"
Yarışması

08.12.2017

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Microsoft Türkiye'nin 08/12/2017 tarihli ve 21067945 sayılı gelen yazısı.

Microsoft Türkiye'nin; 2017-2018 eğitim öğretim yılında, Türkiye geneli resmî/özel tüm ilkokul, ortaokul, lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda *Minecraft eğitim sürümü ve kod oluşturucusu* kullanılarak tasarlanacak olan "Yeni Yıla Yeni Bir Dünyada Gir: Minecraft ile Kendi Dünyanı Tasarla Yarışması" düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri incelenmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen ilke, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz/rica ederim.

Muhammed Sadık ARSLAN
Bakan a.
Genel Müdür V.

Ek : İlgi yazı ve ekleri (4 sayfa)
Etkinlik irtibat: 0 531 600 64 80

Dağıtım:
Gereği:
B Planı

Bilgi:
Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne
Ortaöğretim Genel Müdürlüğüne
Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne
Meslekî ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğüne
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne
Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğüne
Microsoft Türkiye'ye

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE**ANKARA**

(İletişim Daire Başkanlığı)

Microsoft Türkiye, gençlerimizin nitelikli eğitim almasının ülkemizin küresel rekabet gücünün artması için elzem olduğunun bilincindedir. Eğitimde STEM yaklaşımının önemine ve geleceğin ekonomisinde STEM yetkinliği olan işgücüne duyulacak ihtiyacın karşılanmasına yönelik olarak Microsoft Türkiye, çocuklarımızın ve gençlerimizin STEM yaklaşımına ilgi duyması ve devamında bu alanda bilgi ve donanım kazanmaları için gereken adımları elden geldiğince her platformda desteklemektedir.

Türkiye’de STEM alanlarında kullanılacak yetkinlikleri gerektiren geleceğimizin iş alanlarında çalışacak olan işgücünün doğru ve etkin bir şekilde iş kollarına katılımının sağlanmasının önem taşıdığının Microsoft Türkiye olarak farkındayız. Ayrıca, STEM becerilerine sahip işgücüne olan ihtiyacın artacak olması nedeniyle STEM alanlarını desteklemek amacıyla, öğrencilerimize kodlamaya dayalı ve oyun tabanlı öğrenim araçlarıyla 21.Yüzyıl becerileri kazandırmak ve onları geleceğin dünyasına hazır hale getirmek maksadıyla, Minecraft Eğitim Sürümü ve yeni Kod Oluşturucusu’nu kullanarak yeni yılda öğrencilerimizin hayal ettikleri dünyayı tasarladıkları **“Yeni Yıla Yeni Bir Dünyada Gir: Minecraft ile Kendi Dünyanı Tasarla”** yarışmasını Milli Eğitim Bakanlığı çatısı altında temel ve orta öğretim seviyelerinde eğitimlerini sürdüren değerli çocuklarımız ve gençlerimize düzenlemek arzusu içinde bulunmaktadır.

Microsoft Türkiye, eğitim-öğretim etkinliklerinde yararlı olacağına inandığı **“Yeni Yıla Yeni Bir Dünyada Gir: Minecraft ile Kendi Dünyanı Tasarla”** yarışmasını Milli Eğitim Bakanlığı çatısı altında 2017-2018 eğitim-öğretim yılında **8 Aralık – 17 Aralık** tarihlerinde düzenlemeyi arzu etmektedir. Aynı zamanda bu yarışmanın ülkemize, teknolojiyi tüketen bir toplum olmanın ötesinde, teknolojiyi üreten bir topluma geçiş sürecinde ihtiyaç duyulan dönüşümün sağlanmasına katkıda bulunacağına inanmaktayız.

Bu yarışmanın düzenlenmesinde, öğrencilerimizin ihtiyaç duyduğu 21. yüzyıl becerilerini Microsoft kodlama ve oyun tabanlı öğrenme araçlarıyla başarılarına görünürlük kazandırmak suretiyle çalışmalarının akranları tarafından örnek alınmasına, bilişim teknolojisi araçlarının eğitim-öğretim faaliyetlerine entegrasyonu konusunda Milli Eğitim Bakanlığı sorumluluğunda bulunan okullara yapılan yatırımlardan beklenen yararın sağlanmasına, ve de bu konuda belirlenen amaçların gerçekleştirilmesine ve hedeflere ulaşılmasına katkıda bulunulması amaçlanmaktadır.

Microsoft Türkiye, 2017-2018 eğitim-öğretim yılında ilk kez düzenlemeyi arzu ettiği söz konusu yarışmada dereceye girecek öğrencilerimize aşağıdaki ödülleri takdim edecektir:

- 1.’nciye Minecraft YouTube kahramanı Buğra Kazancı ile 1 gün geçirme fırsatı
- 2.’nciye Microsoft İstanbul Ofisi’nde Hololens deneyimi
- İlk on finalistimize 21 Aralık’ta Microsoft İstanbul Ofisinde gerçekleştirecek ödül töreninden önce Minecraft: Eğitim Sürümü Uzmanından 1 saatlik tasarım çalıştayına katılma hakkı verilecektir.

Yenilik ve Eğitim Teknolojileri
Genel Müdürlüğü

08 Aralık 2017

NUMARA: 21069946

06 Aralık 2017

Microsoft Türkiye yarışmaya katılım sağlayacak ilk 500 öğrenciye Minecraft ve Office365 Eğitim Sürümü Okul Hesabı erişimleri sağlayacaktır. Yarışmaya katılım sağlayabilmek için Windows 10 ya da MacOS El Capitan işletim sistemi çalıştıran bir cihaz gerekmektedir. Tasarlanan Minecraft dünyalarının 20 MB'ı aşmaması gerekmektedir. Minecraft dünyalarının Word dosyasına ekran görüntüleriyle birlikte bir zip dosyası olarak paylaşılması rica olunur.

Ana teması yukarıda belirtilen ve başvuru sayfası bağlantısı detayları daha sonra paylaşılacak olan yarışmanın 2017-2018 eğitim-öğretim yılında Millî Eğitim Bakanlığı adına Genel Müdürlüğünüz ve Microsoft Türkiye işbirliğiyle düzenlenebilmesi amacıyla gerekli iznin verilmesi hususunda bilgilerinizi ve gerçeğini saygılarımla arz ederim.

Microsoft
Türkiye

EK: “Yeni Yıla Yeni Bir Dünyada Gir: Minecraft İle Kendi Dünyanı Tasarla” Yarışması Şartnamesi (1 Sayfa).

“YENİ YILA YENİ BİR DÜNYADA GİR: MINECRAFT İLE KENDİ DÜNYANI TASARLA” YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

1. Yarışmanın Amacı:

Bu yarışmanın düzenlenmesinde, öğrencilerimizin ihtiyaç duyduğu 21. yüzyıl becerilerini Microsoft kodlama ve oyun tabanlı öğrenme araçlarıyla başarılarına görünürlük kazandırmak suretiyle çalışmalarının akranları tarafından örnek alınmasına, bilişim teknolojisi araçlarının eğitim-öğretim faaliyetlerine entegrasyonu konusunda Millî Eğitim Bakanlığı sorumluluğunda bulunan okullara yapılan yatırımlardan beklenen yararın sağlanmasına, ve de bu konuda belirlenen amaçların gerçekleştirilmesine ve hedeflere ulaşılmasına katkıda bulunulması amaçlanmaktadır.

2. Yarışmanın Konusu:

“Yeni Yıla Yeni Bir Dünyada Gir: Minecraft ile Kendi Dünyanı Tasarla”

3. Katılım Şartları:

- a. Yarışmaya Millî Eğitim Bakanlığı’na bağlı okullarda temel ve orta öğretim seviyelerinde eğitimlerini sürdüren öğrenciler katılabilir.
- b. Başvurular ebeveynler üzerinden kabul edilecektir.
- c. Her öğrenci tasarlamış olduğu 1 (bir) dünyayla katılım sağlayabilir.
- d. Yarışmaya katılım sağlayabilmek için Windows 10 ya da MacOS El Capitan işletim sistemi çalıştıran bir cihaz gerekmektedir.
- e. Tasarımlar Minecraft: Eğitim Sürümü ve Kod Oluşturucusu kullanılarak oluşturulmalıdır.
- f. Minecraft Dünyasını tasarlamak için Microsoft Office 365 Eğitim Sürümü okul hesabına bağlı Minecraft Eğitim Sürümü hesabı gerekmektedir. Microsoft Türkiye, yarışmaya başvuran ilk 500 öğrenciye yarışma süresince Minecraft: Eğitim sürümü ve Office365 Eğitim Sürümü okul hesabı erişimleri sağlayacaktır.
- g. Tasarımlar, bir zip dosyası halinde teslim edilmelidir. Zip dosyası tasarlanan Minecraft dünyasının, dünyaya ait ekran görüntülerinin ve kullanılan kod dizisinin/serilerinin ekran görüntülerini içermelidir. Ekran görüntüleri paylaşılırken Minecraft: Eğitim Sürümüne özel “Defter ve tüy” ile “Portföy ve Kamera” blokları kullanılabilir.
- h. Yüklenecek zip dosyasının boyutunun 20 MB’ı aşmaması gerekmektedir.
- i. Katılımcı yarışmaya gönderdiği eserin tümüyle kendisine ait olduğunu kabul, beyan ve taahhüt eder. Ödül alan katılımcıların bu beyan ve kabülleri dışında hareket ettiği anlaşılırsa elde ettikleri ödül, unvan ve her türlü kazanımları geri alınır.
- j. Yarışma 8 – 17 Aralık tarihleri arasında olacaktır. Son katılım tarihi 17 Aralık’tır. Yarışmada dereceye giren ilk 10 finalist Microsoft Türkiye sosyal medya hesaplarından duyurularak, kazananlar 21 Aralık Perşembe günü Microsoft İstanbul Ofisi’nde gerçekleştirilecek ödül töreniyle bu 10 finalist arasından belirlenecektir. Ödül sahipleri Microsoft Türkiye’nin sosyal medya hesaplarından duyurulacaktır.

k. Katılımcı tasarlanan dünyaların tüm haklarıyla Microsoft Türkiye tarafından kullanılabilceğinin farkında olduğunu kabul eder.

4. Ödüller:

- 1.'nciye Minecraft YouTube kahramanı Buğra Kazancı ile 1 gün geçirme fırsatı
- 2.'nciye Microsoft İstanbul Ofisi'nde Hololens deneyimi
- İlk on finalistimize 21 Aralık'ta Microsoft İstanbul Ofisinde gerçekleştirecek ödöl töreninden önce Minecraft: Eğitim Sürümü Uzmanından 1 saatlik tasarım çalıştayına katılma hakkı verilecektir.

Başvuru ve İletişim Bilgileri için:

Başvuru sayfasına erişmek için lütfen <https://www.microsoft.com/turkey/minecraft/>

Adı Soyadı: Eyyüphan Keskin

Tel No: +90-531-600-6480

E-posta: ekeskin@microsoft.com